TELE-SPIEL-CLUB ACTIVISION®

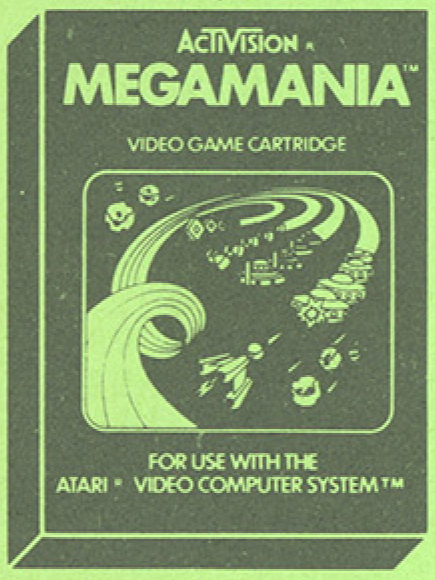
Ariola-Eurodisc GmbH
Vertrieb Telespiele
Steinhauser Straße 3
8000 München 80

Liebe Club-Freunde,

der ACTIVISION Telespiel-Club wächst und gedeiht! Wer hätte gedacht, daß wir nach nur 5 Monaten schon weit über 10.000 Telespiel-Fans in unserem Club begrüßen konnten. Ein echtes Jubiläum, über das wir uns natürlich sehr freuen. Wir danken allen für das große Interesse und für die vielen Briefe. Bitte habt Verständnis, wenn die eine oder andere Antwort manchmal auf sich warten läßt – wir geben unser Bestes!

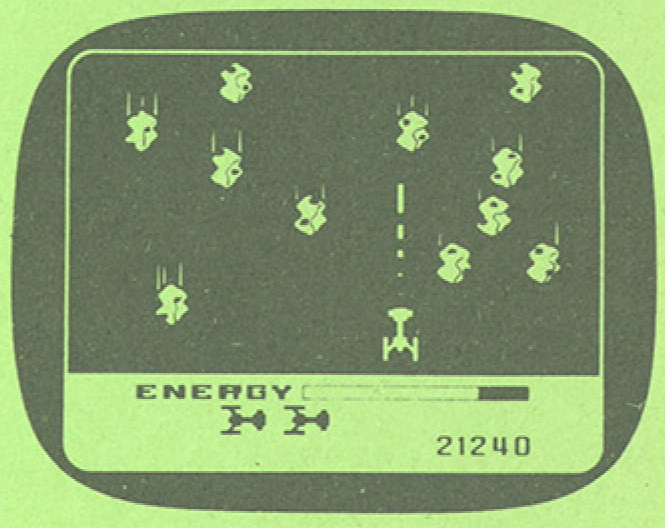
Mit der neuen Clubpost möchten wir Euch ausführlich über das tolle Reaktionsspiel MEGAMANIA informieren. Außerdem stellen wir noch zwei weitere Neuheiten von ACTIVISION – SKY JINKS und RIVER RAID – vor.

Zusätzliche Tips und aktuelle Meldungen bringt Euch die Seite "ACTIVISION Telespiel-Facts".



MEGAMANIA – Alptraum im Weltall

Abspielbar auf Atari VCS
Für 1 - 2 Spieler
unverbindl. Preisempf. DM 109,--
Bereits erschienen.

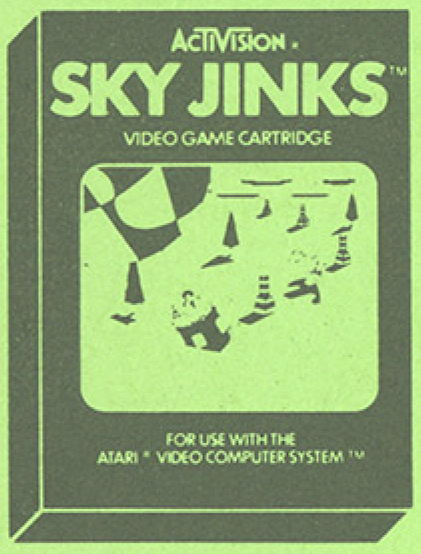


Wer glaubt, MEGAMANIA sei nur ein ganz gewöhnliches Weltraumspiel, der träumt. Im Gegenteil – denn als Kommandant einer Flotte von intergalaktischen Raumschiffen, die mit Raketenanlagen ausgerüstet sind, entwickelt sich dieser Traum sehr schnell zu einem Alptraum – Ihrem Alptraum MEGAMANIA. Irdisch ausgedrückt: MegaManie oder auch Superwahnsinn. Warum? Weil ein Sammelsurium von scheinbar ganz alltäglichen Gegenständen, wie z.B. kosmische Kekse oder feindliche Hamburger, versucht, Ihre Flotte durch permanente Dauerangriffe zu vernichten. Ihre Aufgabe ist es, dies zu verhindern, indem Sie möglichst viele Feindobjekte außer Gefecht setzen. Nicht umsonst – denn dafür gibt's natürlich Punkte und die sind zur Erhaltung Ihrer Flotte von ungeheurer Bedeutung. Insgesamt gibt es acht dieser kuriosen Gegenstände, die Ihnen das Überleben im All ganz schön schwer machen. Und passen Sie auf und lassen Sie sich nicht täuschen, denn je mehr Sie sich zum Abwehrspezialisten entwickeln, umso raffinierter und gefährlicher werden auch Ihre Angreifer.

MEGAMANIA bietet Ihnen vier Spielmöglichkeiten – zwei für einen Spieler und zwei für zwei Spieler. Sie können wählen, ob Sie die Raketengeschosse ferngelenkt oder mit geradliniger Flugbahn einsetzen wollen. Für Fortgeschrittene gibt es dann den Schwierigkeitsschalter, mit dem man die Geschwindigkeit der Raketen beeinflussen kann. Wichtig ist es, daß Sie bei Ihren Weltraumausflügen stets Ihren Energiespeicher im Auge behalten, der den laufenden Energieverbrauch anzeigt. Zeigt er Null an, bevor Sie eine Angriffswelle überstanden haben, sind Sie um ein Raumschiff ärmer.
Wenn es Ihnen aber gelungen ist, alle acht Angriffe zu überstehen, dann wird MEGAMANIA erst richtig spannend, denn die acht Feindobjekte fordern Revanche und erscheinen erneut. Der Rückkampf ist viel schwieriger, denn Ihre Gegner haben die Farbe gewechselt und ihre Ausweichtaktik ganz raffiniert geändert.
Wehe, wenn Sie mit Ihrem Raumschiff einen feindlichen Zerstörer berühren, dann sind Sie einen Raketenträger los. Zum Glück stehen Ihnen zu Beginn eines jeden Spiels gleich drei Reserveschiffe zur Verfügung und pro 10.000 Punkte gibt es einen Raketenträger zur Verstärkung – maximal können Sie bis zu sechs Raumschiffe auf dem Bildschirm einsetzen.

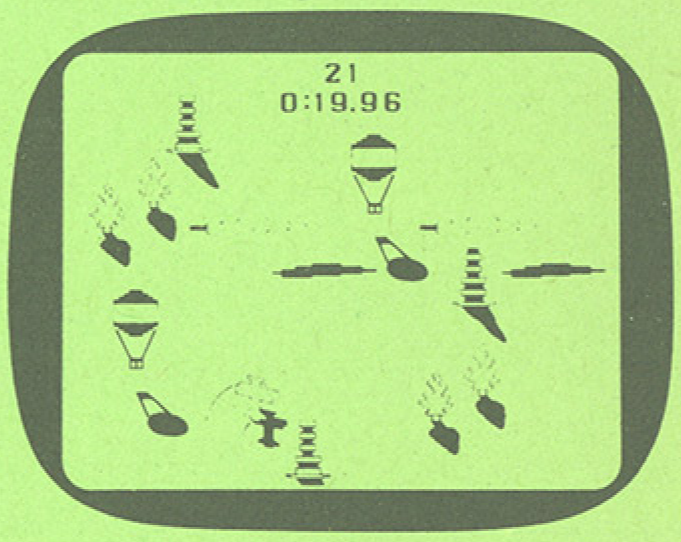
MEGAMANIA macht ungeheuren Spaß, auch wenn Sie dabei ganz schön ins Schwitzen kommen. Ein Weltraum-Abenteuer mit allen Raffinessen von ACTIVISION! Nicht nur für Science-Fiction-Fans!

P.S.: Wer bei Megamania mehr als 45.000 Punkte erreicht, erhält kostenlos das Spielabzeichen "MEGAMANIACS".



SKY JINKS – Wettflug gegen die Zeit

Abspielbar auf Atari VCS
Für 1 Spieler
unverbindl. Preisempf. DM 85,--
Bereits erschienen.



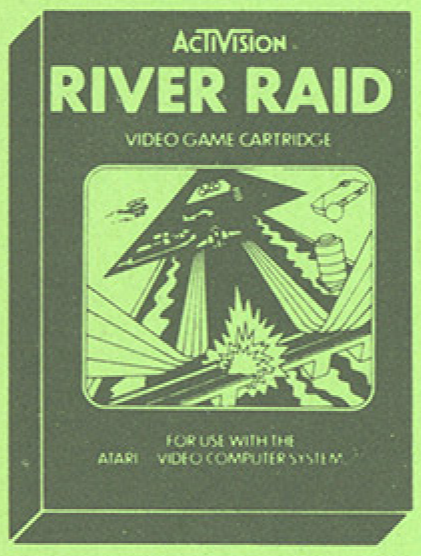
"Über den Wolken muß die Freiheit wohl grenzenlos sein ...!" Sicher haben Sie dieses Gefühl auch schon erlebt. Aber haben Sie auch schon selber einmal am Steuerknüppel eines Flugzeuges gesessen? Mit SKY JINKS von ACTIVISION haben Sie die Chance, selbst ein Spitzenpilot zu werden. Ihr Flugzeug, die P41, steht bereit, um mit Ihnen an einem Luftrennen teilzunehmen. Zuerst müssen Sie allerdings einige Flugstunden absolvieren, denn das Rennen fordert bei hohem Einsatz messerscharfe Reflexe und unheimliches Feingefühl. Da gibt es nämlich verschiedene Wendemarken, die man umfliegen muß, und außerdem stehen Ihnen an strategischen Punkten immer wieder Bäume im Weg oder schwebende Ballons kreuzen Ihre Flugbahn. Klar, daß dies anfangs nicht immer ohne Kollision ausgeht. Aber dann bitte nicht den Kopf verlieren – nehmen Sie das Rennen einfach wieder auf.

Mit der Zeit haben Sie sich zum Präzisionspiloten erster Klasse entwickelt und durchfliegen die Strecke sogar mit Vollgas. Reicht Ihnen das immer noch nicht, dann setzen Sie doch einfach den Schwierigkeitsschalter ein. Bäume und Ballons erscheinen dann nicht mehr an gewohnter Stelle, sondern tauchen ganz willkürlich auf.

SKY JINKS bietet übrigens fünf Spielmöglichkeiten. Sie können wählen, ob Sie 25, 50, 75, 99 oder 198 Wendemarken abfliegen wollen.

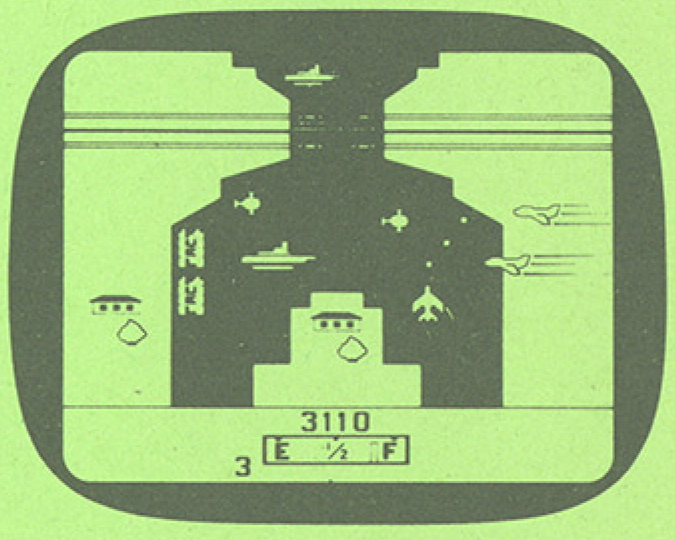
SKY JINKS ist ein anspruchsvolles Spiel für alle, die ihre Reaktion testen und ihre Reflexe schulen wollen. Steigen Sie ein und nehmen Sie Ihre erste Flugstunde! Aber bitte: vorher anschnallen!

P.S.: Wer bei SKY JINKS unter 37.0 sec. fliegt, erhält kostenlos das Spielabzeichen "SKY STARS".



RIVER RAID – Jagdflieger

Abspielbar auf Atari VCS
Für 1 - 2 Spieler
unverbindl. Preisempf. DM 109,--
Erscheint Ende März



Freiwillige vor! Ein äußerst gefährlicher Auftrag erwartet Sie und Ihren Düsenkampfjet. Das Einsatzgebiet: ein zerklüftetes Tal, durch das sich ein endlos langer Fluß windet, der leicht zum Fluß ohne Wiederkehr werden kann. Warum? Weil Sie erwartet werden. Ihre Gegner stellen Ihnen eine Übermacht von Tankern, Hubschraubern und Flugzeugen entgegen. Die Eroberung des Tals scheint aussichtslos, zumal an strategisch wichtigen Punkten stark befestigte Brücken gesprengt werden müssen. Schon der kleinste Steuerfehler kann das vorzeitige Ende Ihrer Mission bedeuten. Das gleiche Schicksal ereignet sich, wenn Sie nicht rechtzeitig genug die feindlichen Tankdepots anfliegen, um aufzutanken. Die einzige Chance durchzukommen: ein perfekter Strategieplan, genaue Gebietskenntnisse und höchste Konzentration.

RIVER RAID von ACTIVISION ist ein Kampfspektakel, das den Bildschirm erzittern läßt. Die Mischung aus Geschicklichkeit und Reaktion wird jeden Telespieler in den Bann ziehen und RIVER RAID zu einem Videospiel-Klassiker machen.

P.S.: Jeder Spieler, der bei RIVER RAID 15.000 Punkte erreicht, bekommt kostenlos das Spielabzeichen "RIVER RAIDERS".

Also dann – bis zur nächsten Post –

Euer

Tele Crack

LESERBRIEFE

An dieser Stelle veröffentlichen wir Auszüge von einigen Briefen an unseren Tele-Crack:

. . . von Anfang an bin ich Mitglied Eures Clubs und habe auch schon viele Eurer Kassetten, die ich "Spitze" finde. Besonders PITFALL, CHOPPER COMMAND und STARMASTER sind echt klasse . . . Lutz E., Hamburg

. . . als langjährige, alte (43 Jahre) begeisterte Tele-Spielerin möchte ich Dir ein großes Lob über Dein ACTIVISION Spielprogramm aussprechen. Ich bin von den Spielideen und der Ausführung (Grafik) ganz begeistert und besitze schon 6 ACTIVISION-Spiele. – Ursula A., Mannheim

. . . ich finde es einfach SUPER, daß es jetzt auch ACTIVISION in Deutschland gibt . . . Thomas W., Bremen

. . . meinen herzlichen Glückwunsch zu Ihrer Kassette PITFALL. So gelacht und mit so viel Freude haben wir noch nie Atari VCS gespielt . . . Jürgen W., Berlin

. . . ich bin ein großer ACTIVISION-Fan und habe mir daher gleich die Kassette PITFALL gekauft. Ich bin von ihr begeistert . . . Marcus E., Neu Isenburg

. . . als erstes möchte ich Euch und besonders Alan Miller ein besonderes Lob für zwei phantastische Kassetten aussprechen. Ich meine TENNIS und ICE HOCKEY. Beide sind "Spitze" . . . Georg L., Mechernich-Satzrey

. . . mit diesem Brief möchte ich Ihnen ein großes Lob und gleichzeitig einen herzlichen Dank für die hervorragende Bildqualität und den getroffenen Wirklichkeitseffekt Ihrer Video-Telespiel Kassetten aussprechen . . . Holger H., Burgwedel

. . . ich würde vorschlagen, daß Sie alle Rekorde bei den ACTIVISION-Spielen um mindestens die Hälfte erhöhen, sie sind zu leicht für Tele-Spieler . . .
Detlef M., Hammersbach

. . . lieber Tele-Crack, ich verspreche, heute greife ich den Weltrekord bei SKIING an. Es ist wirklich eine spannende Sache. Ich finde auch immer neue Freude an dem Spiel und könnte es wohl kaum missen. Wichtig ist, daß man viele Kassetten hat, dann macht es Spaß. Ich habe jetzt 18 Kassetten, da kann man schon mal öfter die Spiele wechseln. Uwe S. Dortmund

ACTIVISION TELE-SPIELE Facts

* * * Im Herbst werden wir die erste deutsche ACTIVISION-Meisterschaft veranstalten. Es gibt viele Preise zu gewinnen. Mehr werden wir in der nächsten Clubpost verraten.

* * * Jetzt gibt es übrigens einen ganz lustigen "PITFALL"-Anstecker. Gegen Einsendung eines adressierten und frankierten Rückumschlages senden wir Euch diesen originellen Button gerne zu (Pro Club-Mitglied nur einen Anstecker!)

* * * Wir haben einen deutschen Rekordmeister im Spiel PITFALL: Jürgen Berndt aus Mühlacker schaffte die 114.000 Punkte in 19 Min. und 53 Sek.! Herzlichen Glückwunsch!

* * * Bitte habt Verständnis, wenn wir Euch pro Spiel nur je einen Aufnäher schicken können.

* * * Für andere Abspielsysteme wie Philips, Interton etc. werden von ACTIVISION keine Kassetten hergestellt.

* * * Für das Intellivision System von Mattel sind momentan keine weiteren Kassetten geplant. Zur Zeit gibt es für Mattel nur PITFALL und STAMPEDE.

* * * Auf Wunsch erhalten Interessenten gegen Einsendung eines adressierten und frankierten Rückumschlages, ausführliche, deutsche Spielanleitungen von den Spielen CHOPPER COMMAND, STARMASTER, LASER BLAST, KABOOM, FREEWAY, BARNSTORMING, ICE HOCKEY, DRAGSTER, TENNIS, SKIING, BOXING, FISHING DERBY, GRAND PRIX und BRIDGE. Von den anderen Spielen können wir z.Zt. keine Spielanleitungen zur Verfügung stellen!

* * * Mit der nächsten Clubpost erhalten alle Clubmitglieder wieder kostenlos einen Super-Sticker von dem neuen Telespiel-Hit SPIDER FIGHTER.

* * * Unsere Clubpost erscheint übrigens alle 6 - 8 Wochen.

* * * Bitte vergeßt nicht, bei jedem Schriftwechsel Eure Mitgliedsnummer anzugeben (Absender nicht vergessen!).

* * * Aufnäher zu den Spielen können nur gegen Einsendung eines Bildschirmfotos abgegeben werden. Schriftliche Zeugennachweise werden nicht anerkannt!

* * * Wir weisen darauf hin, daß ACTIVISION-Kassetten ohne jegliche Gefahr auf dem Atari VCS abgespielt werden können. ACTIVISION-Kassetten sind nach strengen Qualitätsrichtlinien gerfertigt und können bei sachgemäßer Behandlung keine Geräteteile des Atari VCS beschädigen.

* * * Die aktuellen Rekordzahlen findet Ihr auf der Rückseite.

Letzte Meldung: Soeben sind die brandheißen Sticker von RIVER RAID aus dem Druck gekommen. Gegen Einsendung eines adressierten und frankierten Rückumschlages senden wir Euch je ein Exemplar zu.

Spiel		Rekorde	
DRAGSTER		5,51	Sekunden
SKIING		27,54	Sekunden
LASER BLAST		1.000.000	Punkte
FREEWAY		34	Hühner
KABOOM		999.999	Punkte
STAMPEDE		157.000	Punkte
CHOPPER COMMAND		999.999	Punkte
BARNSTORMING	Spiel 1:	32,74	Sekunden
	Spiel 2:	49.98	Sekunden
	Spiel 3:	52.42	Sekunden
GRAND PRIX	Spiel 1:	29.49	Sekunden
	Spiel 2:	50.93	Sekunden
	Spiel 3:	73.97	Sekunden
	Spiel 4:	95.64	Sekunden
STARMASTER	Spiel 1:	3.971	Punkte
	Spiel 2:	5.935	Punkte
	Spiel 3:	7.917	Punkte
	Spiel 4:	9.793	Punkte
PITFALL		114.000	Punkte
MEGAMANIA		999.999	Punkte
SKY JINKS		Noch nicht bekannt.	
RIVER RAID		Noch nicht bekannt	

Neue Rekordzahlen (Punkte oder Zeiten) teilen wir Euch selbstverständlich in der nächsten Club-Post mit!